

ICF Canoe Slalom Competition Rules 2017 (Stand: 01.01.2017)	DKV-Wettkampfbestimmungen-Boatercross (Stand: 02.05.2018)
46.1 Only the following Individual Events will be contested in Extreme Canoe Slalom: Men K1 Women K1	46.1 Im Boatercross (BoaterX) werden die folgenden Einzelrennen bestritten: K1 Herren K1 Damen
47 BOATS, PADDLES, ACCESSORIES	47 Boote, Paddel, Equipment
47.1.1 Only mass produced creeker whitewater boats are permitted. The boat must be listed on the ICF Extreme Canoe Slalom Boat Index which will be published by 1st January the year preceding the ICF competitions.	47.1.1 Nur massenproduzierte Wildwasserboote (Creeker) sind zulässig. Das Boot muss auf dem DKV-Boatercross-Index gelistet sein, der bis zum 1. März des Jahres vor den DKV-Wettbewerben veröffentlicht wird.
	47.1.1.1 DKV-Boatercross-BootsIndex: siehe Anhang
	47.1.1.2 In Ausnahmefällen kann der Hauptschiedsrichter vor Beginn des Wettkampfes Boote zulassen, die nicht im DKV-Index gelistet sind. Dabei ist zu beachten, dass das Heck ein ausreichendes Volumen und der Bug eine ausreichende Breite aufweisen, um Chancengleichheit und Sicherheit zu gewährleisten. Bootslänge (siehe 47.1.2) und Gewicht (siehe 47.1.3) müssen gewährleistet sein.
47.1.2 Measurements All types of K1 Minimum length 2.05 m Maximum length 2.75	47.1.2 Bootsabmessungen Mindestlänge 2,05 m Maximale Länge 2,75 m
47.1.3 Minimum Weight of Boats All types of K1 and C1 - 18 kg	47.1.3 Mindestgewicht der Boote Alle Arten von K1 - 18 kg
47.2 The Competitors equipment including boat, will be checked by the pre start controller. If an Athlete's equipment does not comply with the requirements they will be eliminated from the round.	47.2 Die Wettkampfausrüstung einschließlich Boot, wird vom Vorstarter überprüft. Wenn das Equipment des Wettkämpfers nicht mit den Anforderungen übereinstimmt, wird dieser für den anstehenden Lauf disqualifiziert (DSQ-R).
47.3 Numbered bibs will be distributed according to the ranking from the time trial. The fastest Athlete will receive bib number 1, the second fastest bib number 2 etc. to Athlete 32.	47.3 Startnummern werden entsprechend des Ergebnisses aus dem Zeitfahren vergeben. Der schnellste Wettkämpfer erhält die Nummer 1, der zweitschnellste die Nummer 2 usw.
47.4 Requirements for advertising on equipment and clothing for Extreme Canoe Slalom are detailed in the ICF Guidelines for Advertising Trademark Identification on Equipment Manual.	47.4 Die Anforderungen an Werbung auf Ausrüstung und Bekleidung für Boatercross sind entsprechend der DKV-Werberichtlinien einzuhalten.
48 OFFICIALS	48 Offizielle
48.1 Officials: 1) Chief Official IJCSL/ICF IJCSL (1) 2) Chief Judge IJCSL/ICF IJCSL (1) 3) Video Judge IJCSL/ICF IJCSL (2) 4) Assistant Chief Judge IJCSL/ICF IJCSL (1) 5) Technical Organiser IJCSL/ICF IJCSL (1) 6) Gate Judges IJCSL/ICF IJCSL (8) 7) Course Designer IJCSL/ICF IJCSL (1) 8) Start Judge (1) 9) Pre Start & Equipment Control (2) 10) Finish Judge (1) 11) Chief of Scoring (1)	48.1 Offizielle: 1) Rennleiter (1) 2) Hauptschiedsrichter (1) 3) Hauptschiedsrichter-Assistent (1) 4) Torrichter (4-8) 5) Kursdesigner (1) 6) Start-Richter (1) 7) Vorstart- & Equipmentkontrolle (2) 8) Ziel-Richter (1) 9) Wertungsrichter (1)
48.2 Duties of Officials	
48.2.1 The Pre Start Control is mandatory and at all times assists the Starter as required especially advising the competitors on when to proceed to the start area and alighting the start platform. The Pre Start Control is also responsible for checking the Competitors equipment meets the requirements	48.2.1 Die Vorstart-Kontrollleute sind zwingend erforderlich und unterstützen den Starter jederzeit wenn erforderlich. Zu den Aufgaben der Vorstart-Kontrollleute gehört insbesondere das Aufrufen der Wettkämpfer um sich in die Startzone bzw. (wenn vorhanden) auf die Startplattform zu begeben Die Vorstart-Kontrollleute sind auch verantwortlich für die Equipmentkontrolle.
48.2.2 The Start & Finish Judge are responsible for the timekeeping during the time trials.	48.2.2 Die Start- & Ziel-Richter sind für die Zeitmessung während der Zeitfahren verantwortlich.
48.2.3 The Finish Judge determines what order the competitors crossed the finish line	48.2.3 Der Ziel-Richter bestimmt, in welcher Reihenfolge die Wettkämpfer die Ziellinie überschritten haben.
49 PARTICIPATION	
49.1 For level 1 & 2 competitions for Extreme Canoe Slalom the number of boats that each Federation may enter to the time trials will be published by 1st October the year preceding the ICF competitions. For level 3 - 4 competitions the organizer can set the number of entries per team	
49.2 The fastest boat from each Federation in each event will progress to the heats phase of the Extreme Canoe Slalom competition.	
49.2.1 If there are fewer Federations than the places in the Heats round 1 then the places will be filled by the Federations whose second boats was the fastest in the time trial until all places are filled.	
49.3 Wild Cards	
49.3.1 In the case where the HOC has invited wild card entries they will have automatic access to the heats round 1 phase.	
49.3.2 The wild card entry may complete a time trial but regardless of their time they will be ranked in place 1 and 2 in heats phase 1.	
49.3.3 Wild card invitations are generally limited to two (2) competitors per event but may be varied by agreement with the Technical Delegate	
	nicht relevant für DKV-Veranstaltungen
50 START ORDER	50 Startfolge
50.1 Competitors will be ranked from a time trial with the fastest competitor from the first up to 32 Federations progressing to the Heats round 1 phase.	50.1 Es werden maximal 32 Startplätze für die erste Heat-Runde vergeben. Die Rangfolge entspricht der Platzierung im Zeitfahren.
	50.1.1 Die Vergabe der Startplätze für die Heats kann entsprechend der folgenden Varianten erfolgen: Variante 1: Es qualifizieren sich maximal die ersten 32 Boote des Zeitfahrens für die erste Heat-Runde. Variante 2: Nach dem Zeitfahren wird eine weitere Qualifikationsrunde im Head-to-Head-Modus ausgetragen. Es qualifizieren sich insgesamt maximal 32 Boote für die erste Heat-Runde. Der ausgetragene Wettkampfmodus ist schnellstmöglich nach Meldeschluss bekanntzugeben.
50.2 If there are less Federations than places in heats phase 1 then the fastest second ranked boats will be progress to heats phase 1.	---
51 COMPETITION FORMAT	52 Wettkampfmodus

51.1 The Heats phase will be made of up to 8 races of up to 4 competitors in each race giving a maximum total 32 Competitors seeded as per the brackets draw.	51.1 Die 1. Heat-Runde wird mit maximal 8 Rennen mit jeweils bis zu 4 Wettkämpfern gestartet. Maximal sind 32 Boote startberechtigt, die nach dem K.O.-Baum eingeteilt werden.
51.2 From each phase the 1st and 2nd placed competitors in each race will progress to the next phase and the others will be eliminated.	51.2 In jedem Heat qualifizieren sich der 1. und 2. platzierte Wettkämpfer jedes Rennens für die nächste Runde. Die anderen Wettkämpfers sind ausgeschieden.
51.3 In the first phase of the competition the Athlete with the fastest time trial result may pick their starting position followed by the second fastest, then the third fastest. The last place is taken by the fourth fastest result. This starting position selection process continues until the final phase.	51.3 In den Rennen der ersten Heat-Runde kann der jeweils zeitschnellste Wettkämpfer der Zeitläufe den Startplatz wählen, gefolgt vom Zweitschnellsten und dann dem Drittschnellsten. Der Viertplatzierte nimmt den noch freien Startplatz ein. Dieser Startpositions-Auswahlprozess setzt sich bis zum Finale fort.
51.4 If a extreme slalom event is not completed due to cancellation, the Chief Judge can in these exceptional circumstances establish the final results of the competition based on the last completed phase of the event (e.g. heats or semi-finals). In this instance Competitors time trial times should be used to rank remaining Competitors to determine a winner. Firstly the winning Competitors of the previous phase are ranked according to their time trial time, then the second placed competitors etc. until all competitors are ranked.	51.4 Wenn ein Boatercross-Wettkampf aufgrund eines unvorhersehbaren Ereignisses nicht abgeschlossen wird, kann der Hauptschiedsrichter in diesem außergewöhnlichen Fall die endgültigen Ergebnisse des Wettbewerbs auf der Grundlage der letzten abgeschlossenen Phase des Wettkampfes (z. B. Zeitfahren, Heats oder Halbfinale) festlegen. In diesem Fall sollten die Zeiten aus dem Zeitfahren verwendet werden, um die verbleibenden Wettkämpfers zu ordnen und um einen Gewinner zu bestimmen. Zuerst werden die Sieger der letzten vollständig abgeschlossenen Heat-Runde entsprechend ihrer Zeit im Zeitfahren gelistet, danach die Zweitplatzierten usw.
52 SCHEDULING OF COMPETITION	52 Ablaufplan des Wettkampfes
52.1 The scheduling of the competition must be approved by the Technical Delegate.	52.1 Der Ablaufplan des Wettkampfes muss im Vorfeld der Veranstaltung durch Rennleiter und Hauptschiedsrichter abgestimmt werden.
53 START NUMBERS	53 Startnummern
53.1 At Extreme Canoe Slalom competitions the bib numbers of the athletes should be according to their time trial place. To the athlete with the fastest time will receive bib number "1", to the second fastest the bib "2", etc.	53.1 Bei Boatercross-Wettkämpfen werden die Startnummern entsprechend der Zeitfahrergebnisse vergeben. Der Wettkämpfer mit der schnellsten Zeit erhält die Nummer "1", der zweitschnellste die Startnummer "2" usw.
53.2 Athletes will be supplied with a coloured bib (red, green, blue, yellow) on the start. This colour will relate to their ranking in the time trial. The highest rank competitor will wear a red bib, the second ranked a green bib, the third ranked a blue bib and the fourth ranked a yellow bib. The competitors with the highest rank choose their starting position first.	53.2 Die Wettkämpfer werden am Start mit farbigen Startnummer (rot, grün, blau, gelb) ausgestattet. Diese Farbe bezieht sich auf ihre Ergebnisse im Zeitfahren. Der schnellste Wettkämpfer erhält die rote Startnummer, der Zweiteschnellste die grüne, der Drittschnellste die blaue und der Viertschnellste die gelbe.
54 SAFETY MEASURES	54 Sicherheitsangelegenheiten
54.1 Competitors buoyancy jacket and helmet must comply with CSL rule 19.2.1 & 19.2.2.	54.1 Schwimmhilfen und Helme müssen mindestens der DWB Kanu-Slalom Abs. 1.3.4.2.4 entsprechen. Wildwasserschwimmwesten müssen der Norm DIN EN ISO 12402-5 entsprechen. Wildwasserhelme müssen der Norm EN 1385 entsprechen.
54.2 Hands must remain on the paddle at all times.	54.2 Beide Hände müssen immer am Paddel bleiben.
54.3 The paddle is not permitted to have any sharp edges on the paddle blade. If when checked by the Pre Start Controller the paddle is considered to have sharp edges these must be covered with duct tape.	54.3 Das Paddel darf keine scharfen Kanten am Paddelblatt aufweisen. Wenn bei der Überprüfung durch den Vorstart-Kontrollleur das Paddel scharfe Kanten aufweist, müssen diese mit Klebeband abgedeckt werden.
54.4 Competitors are not permitted to push or hold back other competitors or kayaks with their hands or paddles.	54.4 Wettkämpfer dürfen andere Wettkämpfer oder andere Kajaks nicht mit ihren Händen oder Paddeln schieben oder festhalten.
54.5 Kayak to kayak contact is permitted but competitors are not permitted to ram their boats into another competitors body.	54.5 Kajak-Kajak-Kontakt ist erlaubt, aber Wettkämpfern ist es untersagt ihre Boote gegen den Körper eines anderen Wettkämpfers zu rammen.
54.6 Competitors are not permitted to deliberately reach across another Competitors body with their paddle.	54.6 Die Wettkämpfer dürfen nicht bewusst mit ihrem Paddel über den Körper eines anderen Wettkämpfers greifen.
54.7 Gates are not to be deliberately hit or displaced.	54.7 Tore dürfen nicht absichtlich weggeschlagen oder verschoben werden.
54.8 Competitors who break any of the safety rules will be disqualified for that phase (DSQ-R).	54.8 Wettkämpfer, die eine der Sicherheitsregeln brechen, werden in diesem Heat disqualifizierte (DSQ-R).
55 THE COURSE	55 Der Kurs
55.1 The time for the Competitors to complete the CSLX course should be 45 - 60 seconds.	55.1 Die Zeit, die Wettkämpfer für die Befahrung des Boatercross-Kurses benötigen, sollte 45 - 120 Sekunden betragen.
55.1.1 The course length must be agreed with Technical Delegate to achieve this time.	---
55.2 The time trial may be held on a different (for example longer) course than the extreme slalom. Whilst not preferable, the time trial may be held with no gates. If gates are being used in the time trial they must be correctly negotiated. If during the time trial a competitor incorrectly negotiates a gate they will be disqualified from competing (DSQ-R). The format of the time trials is flexible and may be adjusted by agreement with the Technical Delegate.	55.2 Der Zeitfahren kann auf einem anderen (z.B. längeren) Kurs stattfinden als der eigentliche Boatercross. Tore sind auch im Zeitfahren korrekt zu befahren. Erfolgt eine nicht korrekte Befahrung, so wird der Wettkämpfer disqualifiziert (DSQ-R). In Ausnahmefällen kann das Zeitfahren jedoch auch ohne Tore ausgetragen werden. Das Format der Zeitfahrens ist flexibel und kann nach Vereinbarung mit dem Hauptschiedsrichter angepasst werden.
55.3 The course must consist of 4 to 6 downstream gates and where possible four (4) upstream gates. The 4 upstream gates must be set in pairs, symmetrically, allowing the Athlete to choose to negotiate either up right or up left.	55.3 Der Boatercross-Kurs muss bis zu sieben Abwärtstore und kann bis zu vier Aufwärtstore enthalten. Die Aufwärtstore können auch paarweise symmetrisch gesetzt werden, sodass jeder Wettkämpfer zwischen rechtem oder linkem Tor wählen kann.
55.4 The course must contain a marked kayak roll zone which is at least 25 m long. The kayak roll zone must be placed between two gate sequences.	55.4 Der Kurs kann eine markierte Rollzone (Eskimorolle) enthalten, die mindestens 25 m lang ist. Die Rollzone muss gut sichtbar markiert werden. Dabei ist in dieser Zone auf ausreichend Wassertiefe zu achten, auch dürfen sich in dieser Zone keine Hindernisse (z.B. Felsen) befinden. Im Zweifel wird das Rennen ohne Rollzone durchgeführt.
55.5 Where possible there must be a suitable start platform which allows a drop into the main channel to start the race.	55.5 Wenn möglich sollte es eine Startrampe geben, die einen Sprung in die Hauptströmung ermöglicht, um das Rennen zu starten.
56 APPROVAL OF THE COURSE	56 Abnahme des Kurses
56.1. The course will be approved without demonstration runs by the Chief Official, Chief Judge, and the Course Designer with consideration for: balance, the kayak roll zone (length and positioning), the time for course completion, competitor safety and that the start is well constructed and positioned.	56.1. Der Kurs wird ohne Demonstrationsläufe von Rennleiter, Hauptschiedsrichter und Kursdesigner abgenommen. Dabei sind zu berücksichtigten: 1. Ausgeglichenheit der Strecke, 2. Rollzone (Länge und Positionierung), 3. Benötigte Zeit für die Befahrung des Kurses, 4. Sicherheit für die Wettkämpfer, 5. Konstruktion und Positionierung der Startrampe.
57 START	57 Start
57.1 The four boats in the race start at the same time.	57.1 Die vier Boote eines Heats starten zur gleichen Zeit.
57.2 When starting from a ramp the ramp must be approved by the ICF Technical Delegate.	57.2 Wenn von einer Startrampe gestartet wird, muss diese von einem technischen Verantwortlichen vor dem Wettkampf abgenommen werden.
57.2.1 The ramp should be equipped with an automatic starting mechanism that allows a simultaneous start. In this case the Competitors should start with both hands on the paddle.	57.2.1 Die Rampe sollte mit einem automatischen Startmechanismus ausgestattet sein, der einen gleichzeitigen Start ermöglicht. In diesem Fall müssen die Wettkämpfer mit beiden Händen am Paddel starten.

57.2.2 In the case where there is no start mechanism then the competitor may start with one hand on the ramp and one hand on the paddle in a vertical position. They may use their paddle to push off.	57.2.2 Sollte es keinen Startmechanismus geben, darf der Wettkämpfer mit einer Hand auf der Rampe und einer Hand an dem sich in einer vertikalen Position befindenden Paddel starten. In diesem Fall dürfen sich die Wettkämpfer mit Hand und Paddel von der Rampe abstoßen.
57.3 In the case where a start ramp is not used then the start may be from a suitable large eddy, ensuring the start is as fair as possible to all participants in the competition.	57.3 Falls keine Startrampe verwendet wird, kann das Rennen aus einem geeigneten großen Kehrwasser beginnen. Der Start sollte für alle Teilnehmer des Wettkampfes so fair wie möglich sein.
57.4 The start command will be: "READY - SET" then an acoustic signal will be given. Between the order of READY and the starting signal the competitors must remain stationary.	57.4 Der Startbefehl lautet: "READY - SET", dann wird ein Startsignal gegeben. Zwischen dem Ausruf "READY" und dem Startsignal dürfen sich die Wettkämpfer nicht bewegen.
57.5 If any competitor starts before the starting signal they will be disqualified (DSQ-R). The Start Judge will determine a false start.	57.5 Wenn ein Wettkämpfer vor dem Startsignal startet, wird er disqualifiziert (DSQ-R). Der Startrichter entscheidet ob ein falscher Start vorliegt.
57.6 Competitors may move to the start platform once the previous race commences.	57.6 Die Wettkämpfer eines Rennens können nach erfolgtem Start des vorherigen Rennens auf die Startplattform gehen.
58 THE GATES	58 Die Tore
58.1 The gates consist of one (1) suspended pole painted with green for downstream gates and red for upstream gates. The gates must follow ICF Extreme Canoe Slalom requirements. Event Logos and/or advertising agreed with the CSLC may be displayed on the suspended poles.	58.1 Die Tore bestehen aus Pfosten, die mit grün für Abwärtstore und rot für Aufwärtstore zu kennzeichnen sind. Die Tore müssen Boatercross-Anforderungen entsprechen. Die Tore müssen aus gepolsterten und wenn möglich aus luftgefüllten, weichen Kunststoffbehältnissen bestehen. Event Logos und/oder Werbung, die den DKV-Vorgaben entsprechen, können auf den hängenden Toren platziert werden.
58.2 Gates must be numbered as for rule 27.4, 27.5.	58.2 Tore sollten entsprechend der DWB Kanu-Slalom nummeriert werden.
59 NEGOTIATION	59 Befahrung
59.1 The gate line is the line from the outside of the gate to the bank on the same side.	59.1 Die Torlinie ist die Linie von der Außenseite des Tores zum Ufer auf der gleichen Seite (rechter Winkel zur Flußrichtung).
59.2 The following conditions must be satisfied for a gate to be considered correctly negotiated:	59.2 Die folgenden Angaben müssen für die korrekte Befahrung eines Tores erfüllt sein:
59.2.1 The whole head of the competitor must cross the gate line in accordance with the correct side of the gate and the course plan	59.2.1 Der Wettkämpfer muss die Torlinie vollständig mit dem Kopf überqueren und das Tor dabei in der richtigen Richtung und Torfolge befahren.
59.2.2 Part of the boat must cross the gate line at the same instant as the whole head crosses the line.	59.2.2 Der vollständige Kopf und ein Teil des Bootes müssen gleichzeitig die Torlinie überqueren.
59.2.3 All gates must be negotiated in accordance with the direction established by the course map.	59.2.3 Die Tore müssen entsprechend der Reihenfolge und Richtung des Streckenplans befahren werden.
59.3 Competitors are permitted to touch the gates with their body or any part of their equipment.	59.3 Torberührungen mit Körper oder Equipment sind zulässig.
59.4 In the roll zone the boat must make a complete 360 degree kayak roll.	59.4 In der Rollzone muss eine vollständige 360-Grad-Rolle durchgeführt werden.
60 PENALTIES	60 Disqualifikation
60.1 Competitors will be disqualified (DSQ-R) for the following actions: - non negotiated gate in time trial or any phase of the competition, - kayak roll not executed within the zone, - full 360 degree kayak roll not completed, - capsized, - crossing the finish line upside down, - not following safety measure outlined in Rule 54.	60.1 Disqualifikationen (DSQ-R) werden für folgende Aktionen ausgesprochen: 1. Nicht-Befahren eines Tores im Zeitfahren oder einer anderen Phase des Wettkampfes, 2. Durchführung der Kenterrolle außerhalb der Rollzone, 3. Unvollständig durchgeführte 360-Grad-Rolle, 4. Kenterung (vollst. Verlassen des Bootes) 5. Überqueren der Ziellinie Kiel oben (Kopf vollst. unter Wasser) 6. Verstoß gegen die Sicherheitsbestimmungen gemäß Abs. 54
60.2 The following actions will not be penalised: - touching the gates with any part of the body or equipment.	---
61 SIGNALLING BY THE JUDGES	61 Anzeige durch die Kampfrichter
61.1 At the start, every gate, and at the roll zone, the Judge will display a disc for an incorrect negotiation of a competitor. This disc will be the colour of the disqualified competitor and be marked with DSQ on both sides.	61.1 Am Start, an den Toren, an der Rollzone sowie am Ziel wird ein Regelverstoß durch den Starter, Torrichter oder Zielrichter mit einer Tafel bzw. einem Schild angezeigt. Die Tafel bzw. das Schild soll die Startnummernfarbe des betreffenden Wettkämpfers aufweisen und auf Vorder- und Rückseite den Schriftzug "DSQ" enthalten.
62 CLEARING THE COURSE	62 Freimachen der Strecke
62.1 Rule 31.1, 31.2, 31.3 apply only during the time trial phase of the CSLX competition.	62.1 Die folgenden Regeln 62.1.1, 62.1.2 und 62.1.3 gelten nur während des Zeitfahrens.
31.1 When a competitor is overtaken by another competitor, he/she must give way, if a Judge gives repeated blasts on a whistle.	62.1.1 Wird ein Wettkämpfer von einem anderen Wettkämpfer überholt, so muss er die Strecke freigeben sobald ein Torrichter mehrmals mit einer Pfeife pfeift.
31.2 The overtaking competitor must be attempting to negotiate the course properly. If the competitor is overtaking as a result of missing gates, then they must not hinder the competitor that they are approaching.	62.1.2 Der überholende Wettkämpfer muss die Strecke korrekt befahren. Sollte der Überholvorgang aus einem Fahrfehler resultieren, so darf der vorausfahrende Wettkämpfer nicht behindert werden.
31.3 If a competitor is hindered by another competitor, they may repeat the run if so authorised by the Chief Judge.	62.1.3 Wird ein Wettkämpfer durch einen anderen Wettkämpfer behindert, so kann der Hauptschiedsrichter einen Nachstart erteilen.
63 TIMING	63 Zeitnahme
63.1 Time trials will be held to rank Competitors for the first phase of the CSLX competition.	63.1 Es wird ein Zeitfahren in der ersten Phase des Boatercross-Wettbewerbs durchgeführt (Qualifikationsrunde).
63.2 Photo finish equipment will be used during the CSLX competition	63.2 Zur Bewertung der Zieldurchfahrten können Zielfotos verwendet werden.
64 CALCULATION AND POSTING OF RESULTS	64 Ermittlung der Ergebnisse und Rangfolge
64.1 In the case of a Wild card entry that does not compete in the time trial they will be seeded at place 1st and 2nd into the heats round 1.	---
64.2 Competitors in 1st and 2nd place will progress as per the bracket table.	64.2 Erst- und Zweitplatzierte eines Rennens werden entsprechend des K.O.-Baums eingereiht.
64.3 Competitors eliminated at any phase of the competition will be given their rank based on the comparison of the time trial times of competitors eliminated at the same phase. All 3rd ranked competitors will be ranked above all 4th ranked competitors	64.3 Wettkämpfer, die in einer Phase des Wettkampfes ausscheiden, werden entsprechend ihrer Platzierung im Zeitfahren verglichen mit den in der selben Phase des Wettkampfes ausgeschiedenen Wettkämpfern gewertet. Alle Drittplatzierten werden vor den Viertplatzierten Wettkämpfer gewertet.
64.4 In the Gold Medal Final competitors are ranked by finishing positions. Where they do not finish they are ranked in the following order DNF, DSQ-R, DNS, DQB. In the case that two competitors have the same code they will be ranked by their time trial time.	64.4 Im Finallauf werden die Platzierungen nach dem Zieleinlauf vergeben. Wettkämpfer, die nicht ins Ziel kommen, werden entsprechend der folgenden Reihung gewertet: DNF, DSQ-R, DNS, DQB. Sollten zwei oder mehrere Wettkämpfer die gleiche Bezeichnung aufweisen, so werden sie nach ihrem Ergebnis im Zeitfahren gewertet.

DKV-Boatercross-Bootsindex – Stand: 28.04.2018
(gemäß der DKV-Boatercross-Regel 47.1.1.1)

Serie/ Modell	Hersteller/ Markenname
Ace of Spade	Spade
Ammo	Pyranha
Big Bang	Fluid
Big Gun	Riot
Black Jack	Spade
Burn	Pyranha
Cali	Prijon
CFS 7.8	Dagger
Charger	Robson
Conda	Geplo
Creeker	Prijon
Critical Mass	DragoRossi
Cross	Prijon
Crux	Necky
Curve	Prijon
Detos	Fluid
Diesel	Wave Sport
Direktor	ZET
DropZon	BigDog
Embudo	Prijon
Exile	Titan
Five	ZET
Flying Squirrel	Liquidlogic
Gangster	DragoRossi
Gangsta	Waka
Granate	Lettmann
Habitat	Wave Sport
Hercules	Prijon
Hero	Jackson
Jefe	Liquidlogic
Karma	Jackson
Karnali	Pyranha
Mad Box	DragoRossi
Mafia	DragoRossi
Magnum	Riot
Mamba	Dagger
Mancho	Pyranha
Manta	Lettmann
Mega Rocker	Jackson
Mystic	Bliss-Stick
Nano	Pyranha
Nirwana	Jackson
Nomad	Dagger

Serie/ Modell	Hersteller/ Markenname
OG	Waka
Phantom	Dagger
Punk Rocker	Jackson
Pure	Prijon
Raptor	ZET
Recon	Wave Sport
Ripper	Robson
Rival	Titan
Rocker	Jackson
Salto (ab Bj. 2005)	Eskimo
Shiva	Pyranha
Six	Exo
Solo	Fluid
Sportster Reloaded	Robson
Stout	Waka
Stomper	Liquidlogic
Super Hero (ab Bj. 2008)	Jackson
Trex	Exo
Toro	ZET
Tuna	Waka
Tuna	Bliss-Stick
Tutea	Waka
Twenty	Robson
Veloc	ZET
Villain	Jackson
XT	Exo
XT Creek	Exo
Zen	Jackson
9R	Pyranha